

# Генетический алгоритм для задачи балансировки нагрузки на серверы

Дорожко Антон Владимирович

Научный руководитель: д.ф.-м.н., профессор Кочетов Юрий Андреевич

30 апреля 2015г.

# Постановка задачи балансировки нагрузки

## Данные

$S$  - множество серверов

$D$  - множество дисков

$T$  - плановый период

$R$  - множество характеристик ( ЦП, ОЗУ, ... )

$c_{drt}$  - нагрузка диска  $d$  в момент  $t$  по характеристике  $r$

$\bar{c}_{sr}$  - пороговая нагрузка сервера  $s$  по характеристике  $r$

$x_{ds}^0$  - начальное распределение дисков по серверам

$b_{sdr}^w (b_{sdr}^e)$  - накладные расходы на вставку и изъятие

$B_{sr}$  - предельно допустимые накладные расходы

## Задача

Минимизировать суммарную перегрузку серверов за счет перераспределения дисков по серверам на протяжении планового периода при установленных ограничениях на накладные расходы по каждому серверу

Переменные задачи

$$x_{ds} = \begin{cases} 1, & \text{если } d \text{ ставится на сервер } s \\ 0, & \text{в противном случае} \end{cases}$$

ЦЛП формулировка

$$\min \sum_{s \in S} \sum_{t \in T} \sum_{r \in R} \max(0, \sum_{d \in D} c_{drt} x_{ds} - \bar{c}_{sr}) \quad (1)$$

при ограничениях:

$$\sum_{s \in S} x_{ds} = 1 \quad (2)$$

$$\sum_{d \in D} b_{sdr}^w x_{ds} (1 - x_{ds}^0) + \sum_{d \in D} b_{sdr}^e (1 - x_{ds}) x_{ds}^0 \leq B_{sr} \quad (3)$$

- Сформулированная задача (1)-(3) является NP-трудной  
*Кочетов Ю. А., Кочетова Н. А.* Задача балансировки нагрузки на серверы. // Вестник НГУ. 2013
- *Бежецков Д. Е.* Поиск с запретами для задачи балансировки нагрузки на серверы. // Труды X Международной Азиатской школы-семинара "Проблемы оптимизации сложных систем". 2014
- *Давыдов И. А., Кононова П. А., Кочетов Ю. А.* Локальный поиск с экспоненциальной окрестностью для задачи балансировки нагрузки на серверы. // Дискретный анализ и исследование операций. 2014
- *Davydov I., Kochetov Y.* VNS-based heuristic with an exponential neighborhood for the server load balancing problem. // Electronic Notes in Discrete Mathematics. 2014

## Классы дисков

$D_0$  - множество больших дисков (проблемы с перемещением)

$D_1$  - множество потенциально больших дисков (могут стать большими)

$S_0$  - сервера, содержащие большие диски

На большие диски:

$$x_{ds} = x_{ds}^0, \quad \forall d \in D_0, s \in S_0 \quad (4)$$

$$x_{ds} = 0, \quad \forall d \notin D_0, s \in S_0 \quad (5)$$

На потенциально большие диски:

$$\sum_{d \in D_1} x_{ds} \leq 1, \quad \forall s \in S \setminus S_0 \quad (6)$$

## Разгрузка серверов с большими дисками

Получаем новое начальное решение  $x'_{ds}$  в котором выполняется

$$x_{ds} = 0, \quad \forall d \notin D_0, s \in S_0$$

Исключаем из рассмотрения сервера  $S_0$  и учитываем транспортные затраты на получение этого решения

## Целевая функция со штрафом

$$y = \sum_{t \in T} \sum_{r \in R} \max(0, \sum_{d \in D} c_{drt} x_{ds} - \bar{c}_{sr})$$

$$\min \sum_{s \in S \setminus S_0} (y + W \max(0, \sum_{d \in D_1} x_{ds} - 1))$$

# Общая схема генетического алгоритма

1. Сгенерировать начальную популяцию
2. Применить алгоритм локального поиска к решениям популяции
3. Пока не выполнен критерий останова
  - 3.1 Выбрать решения  $x_1, x_2$
  - 3.2 применить оператор скрещивания, получить  $x'_{12}$
  - 3.3 Выбрать решение  $x_3$
  - 3.4 Применить оператор мутации, получить  $x'_3$
  - 3.5 Улучшить новые решения  $x'_{12}$  и  $x'_3$  алгоритмом локального поиска
  - 3.6 Применить стратегию замещения
4. В качестве ответа предоставить лучшее решение из популяции

# Заполняем схему 1

## 1. Генерация начальной популяции

Метод: Последовательная диверсификация

1.1 Выбрать минимальное расстояние между решениями

1.2 Каждое решение должно быть на расстоянии от других решений в популяции не меньше выбранного

Дополнить популяцию до нужного размера **жадной** рандомизированной генерацией

## 2. Стратегия замещения

Оставлять решения с наилучшим значением целевой функции

## 3. Критерий остановки

Заданное количество итераций или остановка по времени



### Локальный поиск : Окрестности

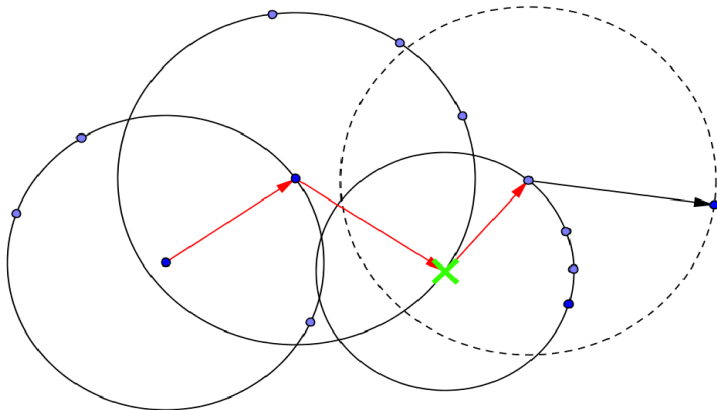
1. Move() - двигаем диск на другой сервер, мощность окрестности  $\mathcal{O}(|D||S|)$
2. Swar() - меняем один диск на другой, мощность окрестности  $\mathcal{O}(|D|^2)$
3. Lin-Kernighan() - некоторое обобщение Move()

### Поиск по окрестностям рандомизирован

Сервера сортируются по перегрузке

Для Move() и Swar() выбирается один перегруженный и один недогруженный сервер

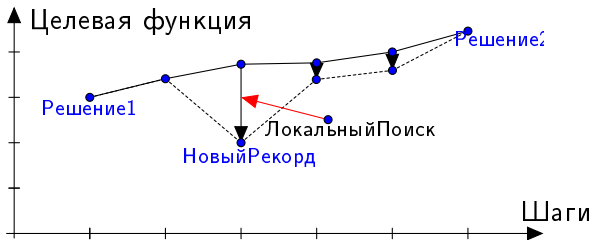
Рис.: Lin-Kernighan



# Заполняем схему 3

## Скрещивание - Построение путей (Path relinking)

Выбираем 2 решения. Строим путь от решения с меньшей целевой функцией к решению с большей целевой функцией. Выбираем несколько лучших новых решений



## Мутация - не используется

Причины:

- 1 поиск по окрестностям рандомизирован
- 2 диверсификация достаточна

## Тестовый пример

$|D| = 200, |S| = 20, |R| = 6, T = 1008$

| Без классов дисков |                        |          |                           |                        |
|--------------------|------------------------|----------|---------------------------|------------------------|
| Итерации           | Окрестность            | $t_{GA}$ | $F_{GA}$                  |                        |
| 1078               | <i>Move()</i>          | 600''    | 1.61933 * 10 <sup>6</sup> |                        |
| 1552               | <i>Swap()</i>          | 600''    | 6.72452 * 10 <sup>6</sup> |                        |
| 1178               | <i>Move() + Swap()</i> | 600''    | 1.53738 * 10 <sup>6</sup> |                        |
| 675                | <i>LK()</i>            | 600''    | 1.57442 * 10 <sup>6</sup> |                        |
| 1832               | <i>Move()</i>          | 1200''   | 1.55846 * 10 <sup>6</sup> |                        |
| 3024               | <i>Swap()</i>          | 1200''   | 6.09213 * 10 <sup>6</sup> |                        |
| 2337               | <i>Move() + Swap()</i> | 1200''   | 1.53709 * 10 <sup>6</sup> |                        |
| 1249               | <i>LK()</i>            | 1200''   | 1.54124 * 10 <sup>6</sup> |                        |
| С классами дисков  |                        |          |                           |                        |
|                    | Красные                | Желтые   | $t_{GA}$                  | $F_{GA}$               |
| 500                | 3                      | 0        | 386''                     | 5.64 * 10 <sup>6</sup> |
|                    |                        | 7        | 360''                     | 5.64 * 10 <sup>6</sup> |
|                    |                        | 15       | 394''                     | 5.64 * 10 <sup>6</sup> |

## Тестовый пример

$|D| = ?$ ,  $|S| = 20$ ,  $|R| = 6$ ,  $T = 1008$

Окрестность: объединение Move() и Swap()

Таблица: Результаты работы алгоритма

| $ D $ | $t_{GA}$   | RAM, MB | $F_{GA}^0$       | $F_{GA}$                             |
|-------|------------|---------|------------------|--------------------------------------|
| 2680  | 10'<br>20' | < 300   | 72038            | 55<br>0                              |
| 10720 | 10'<br>20' | < 700   | $2.57277 * 10^7$ | $2.56154 * 10^7$<br>$2.56350 * 10^7$ |
| 26800 | 10'<br>20' | < 1500  | $1.30869 * 10^8$ | $1.30842 * 10^8$<br>$1.30834 * 10^8$ |

- *Дорожко А. В.* Генетический алгоритм для задачи балансировки нагрузки на серверы. // Труды X международной Азиатской школы-семинара «Проблемы оптимизации сложных систем». 2014
- *Дорожко А. В.* Генетический алгоритм для задачи балансировки нагрузки на серверы. // Материалы 53-й международной научной студенческой конференции МНСК-2015: Математика. 2015

Спасибо за внимание!